



CAMP 2024





¡Prepárate para la
aventura!

La diversión y el descubrimiento
te esperan este verano en nuestro
campamento más estelar

Nuestro campamento de verano, **en colaboración con la NASA**, es
¡fuera de este mundo!

Diseñado para **Astro Innovators** de **4 a 15 años** (nacidos entre **2009 y 2020**) disfrutarán de días llenos de diversión, aprendizaje y amistades cósmicas. Descubre nuevos horizontes, explora la ciencia y la tecnología y diseña tus propios artefactos que podrás llevar a casa.



**Universidad
Autónoma de Madrid**
Campus Cantoblanco



**Condiciones
especiales**

Miembros UAM, UCM,
CSIC, ISCIII y otros



1 al 26 julio
Semana o quincena



**De lunes a viernes
9:00 a 16:00 h**

Servicio de acogida
gratuito de 8:30 a 16:15 h



OPCION

English immersion

Exclusive group 9 - 11 years

Ningún día igual a otro...



STEAM Program

Ciencia
Tecnología
Ingeniería
Robótica
Matemáticas...



ASTRO Projects & Evento

Projects
Creatividad
Ingenio
Comunicación...



SCIENCE Challenges

English activities
Diseño
Retos STEAM
Gymkhanas...

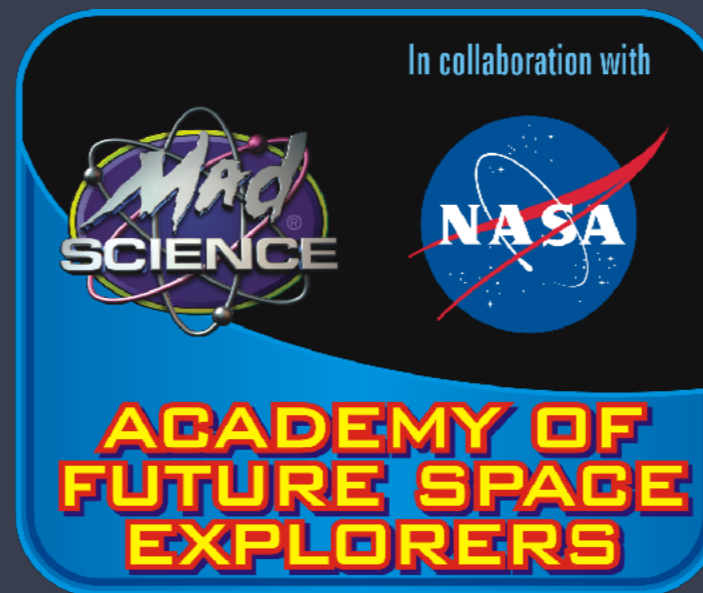


MOVING Libre

Excursión
Juegos de agua
Dinámicas grupo
Juegos exterior...

Envía a tus hijos a un emocionante viaje de descubrimiento al espacio, donde explorarán planetas, se sumergirán en la gravedad cero y desentrañarán los misterios del cosmos.

ASTRO INNOVATORS CAMP, es el programa de campamento diseñado por Mad Science Group en colaboración con NASA a partir del programa "Academia de los futuros Exploradores del Espacio"



¡Deja que su imaginación despegue hacia nuevas fronteras y que la diversión alcance alturas intergalácticas!





Programa quincena

1ª Semana: 1 - 5 julio | 15 - 19 julio

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
9:00	Llegada			
9:30	STEAM Planetas & Lunas	STEAM Atmósfera y más allá	STEAM Fenómenos Espaciales	STEAM Tecnología Espacial
11:00	Break			
11:30	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
12:50	Moving	Moving	Moving	Moving
13:30	Higiene&comida			
15:00	Briefing	Briefing	Briefing	Briefing
16:00	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	Astro project	Astro project	Astro project	STEAM Efectos
	Excursión Monte Valdelatas			
	Higiene&comida			
	Sube, sube y adiós....			Astro project
	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	STEAM Bichitos	STEAM Rockets	STEAM Efectos	STEAM Aerospace
	Break			
	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
	Moving	Moving	Moving	Moving
	Higiene&comida			
	Astro Event	Astro Event	Astro Event	Astro Event
	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	STEAM Space colors	STEAM Efectos	STEAM Vehicles	STEAM Ultrasonic
	Break			
	Fiesta del Agua			
	Higiene&comida			
	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	STEAM ¿Aire?	STEAM Súper Estructura	STEAM Rockets	STEAM Robots
	Break			
	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
	Moving	Moving	Moving	Moving
	Higiene&comida			
	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event
	Despedida			



Programa quincena

2ª Semana: 8 - 12 julio | 22 - 26* julio

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
9:00	Llegada			
9:30	STEAM Casi los 1°	STEAM Criatures	STEAM AstroEco	STEAM Machines
11:00	Break			
11:30	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
12:30	Moving	Moving	Moving	Moving
13:30	Higiene&comida			
15:00	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event
16:00	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	STEAM Gotita	STEAM Viaje Espacial	STEAM Viviendo en el espacio	STEAM AstroChem
	Excursión Monte Valdelatas			
	Higiene&comida			
	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event
	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	STEAM Sol y estrellas	STEAM AstroGeo	STEAM Machines	STEAM Aterriza
	Break			
	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
	Moving	Moving	Moving	Moving
	Higiene&comida			
	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event	Astro project/event
	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	STEAM Heating	STEAM Planetas y lunas	STEAM Elec-Ing	STEAM + Robots
	Break			
	Fiesta del Agua			
	Higiene&comida			
	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
	Despedida			

	Grogus 4 - 5	Clones 6 - 8	Mandos 9 - 11	Jedis 12 - 15
	Llegada			
	STEAM Magnetic magic	STEAM AstroIng	STEAM En remoto	STEAM Fenómenos espaciales
	Break			
	Science Challenges	STEAM Challenge	STEAM Challenge	STEAM Challenge
	Diplomas	Diplomas	Diplomas	Diplomas
	Higiene&comida			
	ASTRO INNOVATORS EVENTO			
	Despedida			

* La semana 22 - 26 de julio, es de 4 días por la festividad del día 25 de julio



SEMANA

1 al 5 julio

350 €

por semana

OPCION INMERSION

8 al 12 julio

15 al 19 julio



405 €

22 al 26 julio

4 días

325 €

OPCION INMERSION



385 €



115 €
semana



QUINCENA

1 al 12 julio

588 €

OPCION INMERSION



645 €

15 al 26 julio

9 días

563 €

OPCION INMERSION



620 €



185 €
semana

Descuentos no acumulables

20%

Hijos y familiares de 2º grado del personal activo o jubilado (se requiere acreditación).

UAM

UCM

CSIC

ISCIII

12%

Hijos de socios AMACI Madrid Norte (se requiere acreditación).

AMACI

10%

Hijos de alumnos o ex-alumnos (se requiere acreditación).

UAM

UCM

7%

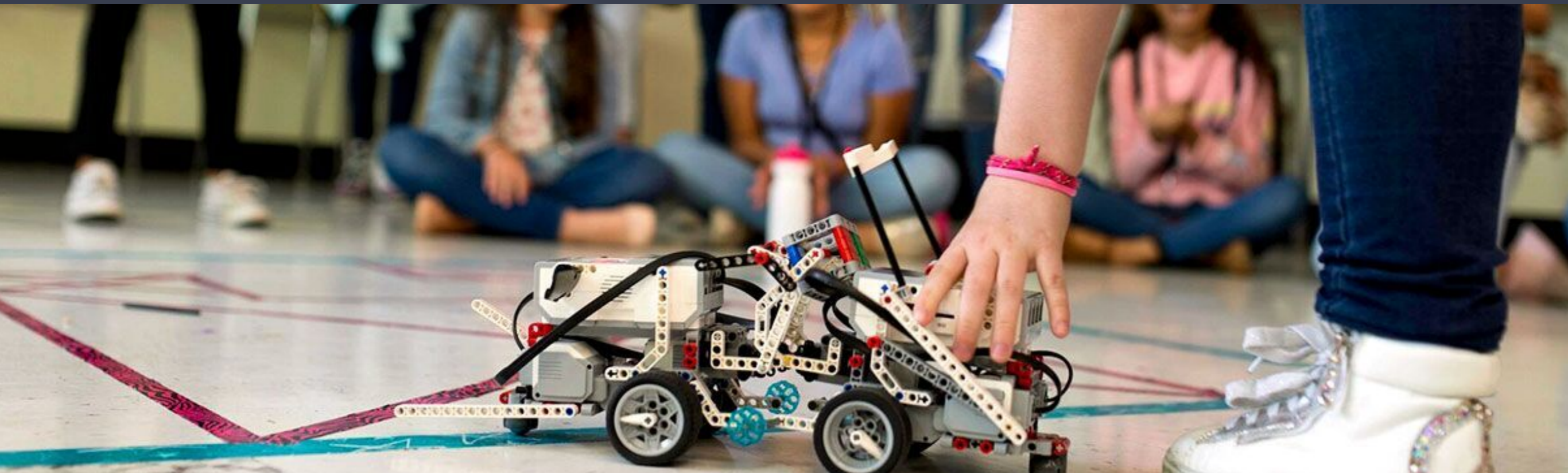
Para aquellos que hayan participado en otros campamentos de Mad Science Central Spain.

5%

Para 2º y 3º hijo/a inscrito en el campamento.

Incluye

- Refrigerio a media mañana (zumo o agua).
- Comida al mediodía suministrada por la Facultad de Derecho incluyendo menús adaptados para participantes con necesidades diferentes.
- Material para realizar la totalidad de las actividades.
- Camiseta o similar del campamento.
- Take-home, el resultado se lo llevan a casa.
- Astro projects y evento de clausura.
- Diploma de campamento.
- Seguro de responsabilidad civil.
- Programa de campamento de lunes a viernes en el horario y fechas indicadas, según grupo de edad.
- Asistencia de los participantes al servicio de acogida para quien lo solicite.
- Equipo de monitores científicos especializados con presencia permanente durante todo el programa.
- Equipo de monitores nativo/bilingües para el grupo de inmersión en inglés.
- Seguimiento individual de cada participante por su monitor para asegurar la integración y participación con el grupo.



Condiciones de venta

- El precio del programa de campamento se abona en su totalidad aunque no se asista algún día al campamento.
- No se aplica ningún tipo de descuento sobre la tarifa de la ruta (115€ ruta semana | 185 € ruta quincena). El servicio de ruta se abona en su totalidad aunque no se use algún trayecto o día.

Salida desde Atocha, Pº. La Castellana (varias paradas), Pza. Castilla, Las Tablas, Sanchinarro, La Moraleja y Campus UAM. Se podrá incluir nuevas paradas, siempre y cuando, estén dentro del recorrido base, y no afecte al coste de la ruta.

El recorrido definitivo se establecerá una vez cerrado el grupo de los inscritos solicitantes de ruta.

- Toda inscripción está sujeta a la política de cancelación y normativa de campamento Mad Science.





EQUIPO MAD SCIENCE

Nuestros programas de campamentos están diseñados, desarrollados y realizados por un equipo de **profesionales cualificados**: biólogos, arquitectos, ingenieros, psicólogos, matemáticos, docentes e incluso especialistas en artes escénicas con el objetivo de garantizar la diversión de los participantes durante su época de vacaciones.

Además, gran parte del equipo de campamento de **Mad Science** cuenta con **titulación adicional en programas de ocio y tiempo libre** y una amplia experiencia en actividades con niños y jóvenes. Nuestro equipo de profesionales garantiza el enriquecimiento del programa y el aprovechamiento del mismo a todos sus participantes.



STEAM Program

Ciencia
Tecnología
Ingeniería
Robótica
Matemáticas...



ASTRO Project

Projects
Creatividad
Ingenio
Comunicación...



SCIENCE Challenges

English activities
Make-to-take
Retos STEAM
Gymkhanas...



MOVING outside

Excursión
Juegos de agua
Dinámicas grupo
Juegos exterior...

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Las plazas de ASTRO INNOVATORS CAMP son limitadas. Y se asignan por riguroso orden de formalización de la inscripción.

El proceso de reserva estará abierto hasta 15 días antes del inicio del programa de campamento o hasta agotar plazas.

Para la formalización de la reserva de plaza, dependiendo de la fecha en que se realice la formalización, se debe abonar la siguiente cantidad:

- Para reservas que se realicen antes del 14 de mayo se abonará 60 €, la cantidad restante se abonará antes del 3 de junio, independientemente del turno de campamento al que se haya inscrito.
- Para reservas que se realicen después del 14 de mayo se abonará la totalidad del importe, independientemente del turno de campamento al que se haya inscrito.
- Cada reserva requiere cumplimentar el formulario de reserva de plaza online <https://centralspain.madscience.org/padres-campamentos> por participante.
- Una vez realizado el pago, deberá remitirnos por correo electrónico a ocio@madscience.es y en un

plazo máximo de 48 horas el justificante de la transferencia correspondiente a la reserva de plaza indicando en el concepto de pago el nombre del participante y fecha a la que se inscribe. Si no se recibe el justificante en dicho plazo, la reserva de plaza se considera no formalizada y podrá ser asignada a otro participante.

- Si no se tiene acceso a internet, puede ponerse en contacto por teléfono con Mad Science llamando al número **638 101 087** y procederemos a realizar la inscripción vía telefónica.

Una vez Mad Science coteje con el banco la recepción del pago y en un plazo de 15 días, Mad Science le enviará un email con la confirmación definitiva de la reserva de plaza.

Una vez recibida la confirmación de la reserva nos deberá enviar a la dirección de correo electrónico ocio@madscience.es los siguientes documentos:

- Fotocopia del DNI de las personas que firman la autorización.
- Fotocopia de la tarjeta sanitaria del participante.
- Autorización de participación
- Ficha médica y personal

POLÍTICA DE CANCELACIÓN

En el caso de no asistencia al campamento, teniendo una reserva de plaza, se aplican los siguientes criterios (dichos criterios también aplican a la ruta de campamento):

- Para cancelaciones con más de 21 días previos al inicio del campamento se devuelve la totalidad del importe abonado a excepción de 60 € en concepto de costes de administración.
- Para cancelaciones entre 20 y 9 días de previos al inicio del campamento se retiene el 40% del importe abonado con un mínimo de 150 € en concepto de costes de administración.
- Para cancelaciones previos a 8 días al inicio o en caso de no presentarse en el momento de inicio de la actividad se retiene la totalidad del importe abonado sin derecho a ninguna devolución.

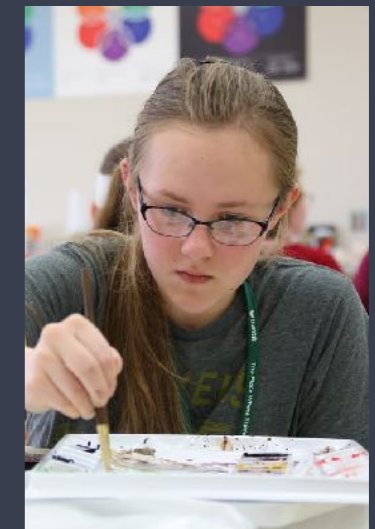
Cualquier cancelación debe comunicarse por escrito a ocio@madscience.es indicando claramente el nombre del participante cuya inscripción se desea anular así como el número de cuenta (20 dígitos) donde se debe proceder a la devolución de las cantidades a las que se tuviera derecho.

En caso en que la cancelación sea por causas de fuerza mayor (enfermedad o situación familiar grave), **Mad Science**

intentará poder ubicar al participante en otro campamento que hubiera disponible.

No se devolverá ninguna cantidad para participantes que dejen de asistir a la actividad una vez iniciada ésta independientemente del motivo. Igualmente, tampoco se aplican descuentos ni recuperación o sustitución de fechas en el caso de que no se vaya a asistir a la totalidad del programa independientemente del motivo.

Mad Science se reserva el derecho a cancelar la actividad en caso de no alcanzarse el número mínimo de inscritos de igual a 50 participantes/campamento. Esta situación sería comunicada a los padres o tutores de los participantes en el plazo más breve posible y se procedería a la devolución de la totalidad de los importes abonados hasta la fecha.



NORMATIVA DE CAMPAMENTO

Mad Science entiende las particularidades de los campamentos como actividad de ocio y vacaciones y su interés es crear un entorno de diversión que permita amoldar comportamientos y formas de ser muy variadas de sus participantes y garantizar que la actividad se desarrolla en un clima de respeto y valores.

Para lograr estos objetivos, los campamentos **Mad Science** están regidos por la siguiente **Normativa Mad Science** de obligado cumplimiento para todos los participantes:

- No está permitido el uso de dispositivos electrónicos ni móviles por parte de los participantes durante el tiempo de permanencia en el campamento. Se facilitará teléfonos y turno de contacto (en los campamentos de pernocta) para hablar con los participantes así como un teléfono de urgencias (urbano y pernocta).
- El campamento ofrece un servicio de comida ajustado al tipo de actividad y contemplando necesidades especiales de los participantes. Por esta razón, y para facilitar la labor de adaptación de los participantes al menú, no se permite compartir la comida entre los participantes.
- Es importante respetar al máximo los horarios de entrada y salida de la actividad para no perturbar el correcto desarrollo de la misma. En caso que sea necesario entrar o salir fuera de los horarios establecidos es imprescindible, salvo causa de fuerza mayor, avisar con la mayor antelación posible al coordinador del campamento.
- Los participantes deberán, igualmente, ser puntuales por respeto a sus compañeros y para facilitar el desarrollo de las actividades.
- El equipo de **Mad Science** es responsable del correcto desarrollo de las actividades. Todos los participantes están obligados a seguir sus indicaciones y, salvo causa justificada, a participar en las diversas actividades que se programen.
- Todos los participantes en el campamento deberán tratar con respeto al resto de participantes.
- Las instalaciones que se utilizan para el campamento deben mantenerse en orden y ser en todo momento cuidadoso/a y respetuoso/a con las mismas.
- La colaboración de los padres o tutores es imprescindible para que los participantes se adapten y disfruten de la actividad. Para cualquier duda, inquietud, problema o sugerencia que tengan, les solicitamos que se dirijan por favor, lo antes posible, al coordinador del campamento.
- Para facilitar el correcto desarrollo de la actividad, no se admiten visitas durante el campamento, salvo causa justificada y previo acuerdo con el coordinador del campamento.
- Se recomienda que todos los objetos personales estén debidamente identificados con el nombre del participante. **Mad Science** no se hace responsable, en ningún caso, de la pérdida de objetos personales, ni durante la ejecución del campamento, ni durante los tiempos de traslados.
- Los casos de falta grave de disciplina o incumplimiento de la normativa de campamento, **Mad Science** lo pondrá de forma inmediata en conocimiento de los padres o tutores del participante. Si la actitud persiste o la gravedad de la falta así lo requiere, **Mad Science** se reserva el derecho de finalizar, de forma inmediata, la asistencia al campamento para dicho participante.

ASTRO INNOVATORS

Camp 2024



NIF: B86651148

CON CIENCIA Y A LO LOCO, SL